

臺南市麻豆自造教育及科技中心

112 學年度第一學期「科技領域素養導向暨多元課程教材系列研習」

「Unity3D 互動遊戲程式設計之入門教學方法」

運算思維研習實施計畫

- 一、 依據：臺教國署國字第 1120091322D 號函及 112 學年度臺南市麻豆自造教育及科技中心計畫辦理。
- 二、 目的：增進教師利用免費的可視化插件-Vubbi(類 Scratch)來進行遊戲程式教學，以生動有趣的教學來提升教師教學之能力。
- 三、 辦理單位：臺南市麻豆自造教育及科技中心(臺南市麻豆區南勢里 36 號)。
- 四、 參加對象：本市中小學教師共 15 名。依以下順序錄取之。(一)臺南市麻豆自造教育及科技中心課程編撰教師。(二)臺南市麻豆自造教育及科技中心合作推動學校教師。(三)臺南市各國中小科技教師及有興趣教師。
- 五、 研習資訊：「Unity3D 互動遊戲程式設計之入門教學方法」運算思維研習。研習日期：112 年 9 月 08 日(五)，研習時間：09:00~16:00。研習代碼：282457。請自行攜帶筆電以便操作。
- 六、 研習地點：臺南市麻豆國中弘道樓三樓新興科技教室。
- 七、 預期效果：增進教師對 Unity3D 互動遊戲程式設計的認識及應用，並提升教師利用 Unity3D 互動遊戲程式設計融入教學之能力。

八、 報名方式：請至學習護照系統報名，報名截止日為112年9月6日，限額15名，完成研習後核予研習時數。活動當天，請給予公假登記。

九、 注意事項：

- (一) 為利課程進行，請參加研習教師自行攜帶筆電。
- (二) 為響應環保及撙節費用，煩請自備環保杯具、餐具。
- (三) 為珍惜教育資源，經報名錄取後，不得無故缺席。完成報名程序之研習人員，倘因特殊緊急事件無法參加者，請於研習前3日辦理取消作業，以利主辦單位通知備取人員參加研習活動。
- (四) 若有任何問題請洽聯絡人：麻豆國中 06-5722128#23 胡家豪組長、06-5722128#22 林小祺助理。

十、 經費來源：所需經費由麻豆自造教育及科技中心經費支應，覈實核銷。

十一、 研習課程表

「Unity3D 互動遊戲程式設計之入門教學方法」運算思維研習		
研習日期：112年9月08日(星期五) 時間：09：00～16：00		
時 間	課 程 名 稱	主 講
08:50~09:00	報到	麻豆自造教育及科技中心
09:00~12:00	Unity3D 空間設計教學- Unity3D 介面基礎操作 Kitbash 式場景設計	臺北科技大學互動設計系 傅子恒教授
13:00~16:00	Unity3D 可視化程式教學- Unity3D Vubbi 可視化 11 項基本 互動操作	臺北科技大學互動設計系 傅子恒教授
16:00~	綜 合 座 談 / 賦 歸	